1. 列举AJAX的优势 1。减轻服务器的负担，提升站点的性能  
   2。无刷新更新页面，减少用户实际和心理等待时间  
   3。更好的用户体验  
   4. 也可以把以前的一些服务器负担的工作转嫁到服务器，利用客户端闲置的处理能力来进行处理，减轻服务器和宽带的负担，节约空间和宽带租用成本  
   5.Ajax是基于标准化并被广泛支持的技术，并且不需要插件  
   6.Ajax使用Web中的界面与应用分离（也可以说是数据和呈现分离），而在以前两者是没有清晰的界限的，数据与呈现分离，有利于分工合作，减少非技术人员对页面的修改造成的Web应用程序错误，提高效率，也更加适用于现在的发布系统。 2 AJAX中创建请求的兼容性处理 var xhr=new ActiveXObject('Microsoft.XMLHTTP');   var xhr=new XMLHttpRequest(); 第一种方式只是支持IE浏览器，如果用这种方式创建的话，在其它浏览器中就不起作用了。

第二种方式在IE高版本也支持这种方式的创建方式，其它浏览器也支持这种创建方式

//创建ajax对象

function createxhr() {

    var xhr;

   //获取浏览器信息

    var str=window.navigator.userAgent;

    //判断是否是IE浏览器

    if(str.indexOf('MSIE')**>**0){

        //创建一个对象  MSIE 7.0

        xhr=new ActiveXObject('Microsoft.XMLHTTP');

        }else{

        //创建一个对象  NT 6.1

         xhr=new XMLHttpRequest();

            }

       return xhr;  }

3 对于request.status的http状态码 用于表示网页服务器HTTP响应状态的3位数字代码。1,2,3,4,5开头的状态码分别代表什么（提示：404页面表示禁止访问等）

1 [消息](https://baike.baidu.com/item/HTTP%E7%8A%B6%E6%80%81%E7%A0%81/5053660?fr=aladdin#1) 这一类型的状态码，代表请求已被接受，需要继续处理。

2 [成功](https://baike.baidu.com/item/HTTP%E7%8A%B6%E6%80%81%E7%A0%81/5053660?fr=aladdin#2) 这一类型的状态码，代表请求已成功被服务器接收、理解、并接受

3 [重定向](https://baike.baidu.com/item/HTTP%E7%8A%B6%E6%80%81%E7%A0%81/5053660?fr=aladdin#3) 这类状态码代表需要客户端采取进一步的操作才能完成请求

4 [请求错误](https://baike.baidu.com/item/HTTP%E7%8A%B6%E6%80%81%E7%A0%81/5053660?fr=aladdin#4) 这类的状态码代表了客户端看起来可能发生了错误，妨碍了服务器的处理

5 [服务器错误](https://baike.baidu.com/item/HTTP%E7%8A%B6%E6%80%81%E7%A0%81/5053660?fr=aladdin#5) 这类状态码代表了服务器在处理请求的过程中有错误或者异常状态发生，

4. 原生AJAX实现异步加载，访问url地址为a.html的位置获取信息，将返回的内容放置到id名为con的div标签当中。

var con =document.getElementById('con')

//步骤一:创建异步对象

var ajax = new XMLHttpRequest();

//步骤二:设置请求的url参数,参数一是请求的类型,参数二是请求的url,可以带参数,动态的传递参数starName到服务端

ajax.open('get','a.html);

//步骤三:发送请求

ajax.send();

//步骤四:注册事件 onreadystatechange 状态改变就会调用

ajax.onreadystatechange = function () {  
 if (ajax.readyState==4 &&ajax.status==200) {

//步骤五 如果能够进到这个判断 说明 数据 完美的回来了,并且请求的页面是存在的  
　　　　console.log(ajax.responseText);//输入相应的内容

con.innerHTML=ajax.responseText  
 　　}

}

5.下列对get和post的区别描述错误的是（ C ）

A、get比post更常用 B、get发送信息为明文发送，安全性较差

1. get的性能只有post的1/3 D、get传输数据是通过URL进行的

6.如何将js对象转化成JSON字符串（ D ）

A、JSON.parseInt() B、JSON.parse()

1. JSON.string () D、JSON.stringify ( 参数)

7. AJAX流程 代码填空

var xml = new XMLHttpRequest() ; /\*创建一个AJAX对象\*/

var url = 'a.html'; /\*设置要访问的url地址\*/

xml. open ( post , a.html , true ) ; /\*确定即将连接的网址及方式,发起同步请求\*/

xml. Send（） ; /\*发送请求\*/

xml. onreadystatechange = function (){ /\*当AJAX请求成功后执行这个函数\*/

con.innerHTML = xml. responseText ; /\*对服务器返回的数据进行处理\*/

}

8 AJAX调用JSON数据 代码填空

json内容如下：

[

{

"pic":"spring.jpg",

"dis":"天街小雨润如酥，草色遥看近却无。最是一年春好处，绝胜烟柳满皇都。"

},

{

"pic":"summer.jpg",

"dis":"泉眼无声惜细流，树阴照水爱晴柔。小荷才露尖尖角，早有蜻蜓立上头。"

},

{

"pic":"fall.jpg",

"dis":"自古逢秋悲寂寥，我言秋日胜春朝。晴空一鹤排云上，便引诗情到碧霄。"

},

{

"pic":"winter.jpg",

"dis":"墙角数枝梅，凌寒独自开。遥知不是雪，为有暗香来。"

}

]

**如何获取到"自古逢秋悲寂寥，我言秋日胜春朝。晴空一鹤排云上，便引诗情到碧霄。"这段文字？**

........................../\*前面代码省略\*/

xml.onload=function(){

var obj = json

var con = con[3].dis

}

9 AJAX的意义，用法，优点和原理

意义 ：异步 JavaScript 和 XML

步骤一:创建异步对象

步骤二:设置请求的url参数

步骤三:发送请求

步骤四:注册事件 onreadystatechange 状态改变就会调用

缺点： 1、ajax干掉了back按钮，即对浏览器后退机制的破坏。

2、安全问题

3、对搜索引擎的支持比较弱。

4、一些手持设备（如手机、PDA等）现在还不能很好的支持ajax

原理通过 XmlHttpRequest对象来向服务器发异步请求，从服务器获得数据，然后用javascript来操作DOM而更新页面。

10 Jsonp的意义，用法，优点和原理

JSONP的出现是为了解决Ajax跨域请求问题

jsonp,即json+padding,动态创建script标签,利用script标签的src属性可以获取任何域下的js脚本,通过这个特性,服务器端不在返回json格式,而是返回一段调用某个函数的js代码，在src中进行了调用，这样实现了跨域.

缺点：.jsonp只支持get请求而不支持post请求,也即是说如果想传给后台一个json格式的数据,此时问题就来了,浏览器会报一个http状态码

说一下你对HTML5有多少理解？ HTML5的设计目的是为了在移动设备上支持多媒体

兼容性更好

新的html标签

11.什么是HTML5？新增属性有哪些？

HTML5 是对 HTML 标准的第五次修订。其主要的目标是将互联网语义化，以便更好地被人类和机器阅读，并同时提供更好地支持各种媒体的嵌入。HTML5 的语法是[向后兼容](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%90%91%E5%90%8E%E5%85%BC%E5%AE%B9&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao)的。

选择器 querySelectorAll

背景和边框 border-radius、box-shadow、border-image、 background-size：规定背景图片的尺寸 background-origin：规定背景图片的定位区域 background-clip：规定背景的绘制区域

文本效果（常用） text-shadow：设置文字阴影 word-wrap：强制换行 word-break css3提出@font-face规则，规则中定义了font-family、font-weight、font-style、font-stretch、src、unicode-range

 transition：过渡动画

@keyframes规则： animation、animation-name、animation-duration等

12.HTML5新增标签有哪些

video ：  表示一段视频并提供播放的用户界面

audio ： 表示音频

canvas： 表示位图区域

source：  为video和audio提供数据源

track ：   为video和audio指定字母

svg：  定义矢量图

code： 代码段

figure ： 和文档有关的图例

figcaption ： 图例的说明

time：  日期和时间值

13.用户界面（常用） box-sizing、resize css3新增伪类 ：nth-child() ：

14.H5的缺点

该标准并未能很好的被浏览器所支持。因新标签的引入，各浏览器之间将缺少一种统一的数据描述格式，造成用户体验不佳。

1. HTML新媒体标签支持的格式。

**视频格式 AVI WMV MPEG Mpeg-4 Flash**

## 声音格式 MIDI MP3 WMA

1. 谈谈你对HTML5本地存储的了解。并说明有哪些接口可以用（即有哪些方法可以用）。

HTML5提供的本地数据库，将原来需要在服务器端完成的存储，转移到了客户端

usessionStorage：将数据保存在session对象中，一旦关闭浏览器，该对象自动销毁，保存的数据也将随之清除。

ulocalStorage：将数据保存在本地硬件中，故而当浏览器关闭，所保存的数据不会被清除。

sessionStorage和localStorage都有setItem和getItem两个方法：

1. 其中setItem用户设置(存储)一个值，接收两个参数，key(键)，值(value)；

2. getItem则是读取值，接收一个参数key(键)。

1. zepto与jquery框架有何区别？

Zepto特点：Zepto是为现代智能手机浏览器推出的Javascript 框架, 有着和jQuery相似的语法,

jquery主要是用于PC端的页面开发中

针对移动端程序，Zepto有一些基本的触摸事件可以用来做触摸屏交互，Zepto是不支持IE浏览器的

1. 图片轮播 10000张怎么加载？

利用懒加载 轮播到当前图片时加载当前图片后面几张图片

1. 图片轮播怎么实现？

改变层级 改变透明度

改变定位 加上overflow: hidden

设置 过度动画

1. 如何实现类似微信摇一摇的效果？

window.addEventListener('devicemotion',function(ev){

var motion = ev.accelerationIncludingGravity;

var x = motion.x;

var y = motion.y;

var z = motion.z;

var str = window.navigator.userAgent;

var all = Math.abs(x)+Math.abs(y)+Math.abs(z);

if(all > 1){

console.log（‘摇一摇’）

}

})